

КОНТАКТЫ

EMAIL

st.xmm@outlook.com

TELEGRAM

@user_00000000000000000000

ПОРТФОЛИО

xmm0.design

ВОЗРАСТ

20 лет

ЛОКАЦИЯ

Москва · удалённо

ЯЗЫКИ

Русский - родной

Английский - B2

деловая переписка и устный диалог

Немецкий

базовый

ПРОГРАММЫ

Figma · Photoshop · Illustrator · After Effects · Tilda

Blender · ZBrush · Clip Studio Paint · Paint Tool

SAI · Live2D · Unity · Unreal Engine

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

- Брендинг и фирменный стиль
- Генеративный ИИ:** Midjourney, Stable Diffusion, ChatGPT, Claude, Nano Banana (1+ год, интеграция в пайплайн)
- Коммерческая иллюстрация, 2D
- Веб-дизайн и лендинги
- Вектор, типографика, сетка
- 3D-моделинг и текстуринг (hand-painted)
- Motion-дизайн, риггинг, Live2D
- Скрипты и аддоны (Python / Blender)

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Работа с заказчиком, защита решений
- Гибкость под стиль бренда
- Дисциплина, доведение до результата

ОБРАЗОВАНИЕ

- Среднее общее (11 классов); планирую поступление в вуз
- Курс «3D Artist», Contented

Стишенко Кристина

ГРАФИЧЕСКИЙ И ВЕБ-ДИЗАЙНЕР · 2D / 3D-ХУДОЖНИК · ИЛЛЮСТРАТОР

ПРОФИЛЬ

Дизайнер и иллюстратор, в коммерции с 2021 года. Свободно работаю в любом стиле - от лёгкого аниме-скетча и вектора в духе Матисса до полуреализма и hand-paint как у Blizzard, от воздушной нежности до тёмной экспрессии; за эту гибкость ко мне и возвращаются клиенты. Веду проект целиком - от карточек маркетплейса до полного бренда с сайтом. Владею генеративным ИИ (Midjourney, Stable Diffusion, ChatGPT, Claude, Nano Banana) и встраиваю его в продакшн, но много рисую руками - поэтому держу и скорость, и свой стиль.

КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- Баннер для топового стримера СНГ **транслировался на Times Square**, Нью-Йорк (~360 000 зрителей в день).
- 50+ музыкальных обложек** для ведущих артистов рус-сцены; треки набирали **от 500 000 до 1 000 000+ прослушиваний**.
- Крипто-проекты: визуал и промо-видео; аудитория проектов росла **с 1-2 тыс. до 12 000+ подписчиков** в X (Twitter).
- Личный TikTok - **8 000+ подписчиков и 550 000+ лайков** (46 роликов); работы виральны на Pinterest.
- Иллюстрации копировали зарубежные магазины - переводила это в **официальное сотрудничество**.
- Постоянные клиенты сотрудничают со мной **с 2021 года**, при стабильном притоке новых.

ОПЫТ РАБОТЫ

Фриланс-дизайнер и иллюстратор

2021 - настоящее время · удалённо · клиенты СНГ и зарубежья

Музыкальный арт (старт карьеры)

- Обложки для артистов рус-сцены: TORONTOKYO, Lovv66, Scally Milano, 812, «Рифмы и Панчи» и др. - повышали узнаваемость и набирали популярность.
- Отдельные работы копировали зарубежные магазины - выходила на связь и переводила в успешное сотрудничество.

Лид-художница - команда mimesis

- Была **главной (ведущей) художницей** креативной команды эдиторов **mimesis**; работали с топовыми артистами рус-сцены - **Morgenshtern** и др. Задавала визуальный стиль и направление команды.

Брендинг и работа с бизнесом (B2B)

- Привлекала клиентов на логотипы и фирменный стиль по рекомендациям - за счёт стабильно высокого качества.
- Комплексный визуал (сайт + визитки + соцсети): бренды выделялись на фоне конкурентов, выстраивали связь с аудиторией через сайт и росли в продажах.
- Сформировала пул постоянных клиентов; многие работают со мной с 2021 года.

Крипто-проекты

- Визуал и промо-видео для нескольких крипто-проектов (в т.ч. Abster); работа с аудиторией СНГ и международной.

3D, геймдев и собственные проекты

- Полностью собрала игру с применением генеративного ИИ** - от концепта до ассетов.
- Изучаю Unity и Unreal Engine; собственные наработки и эксперименты.
- Визуальная новелла и desktop-pet на Unity; риггинг и Live2D для VTuber-моделей; карты и режимы в Roblox.
- Аддон для Blender - генератор ASCII-art (Python).